

I. Ustalenia ogólne

1. Arena Laser Tag i ASG położona w Lublinie przy ul. Al. Spółdzielczości Pracy 34 prowadzona jest przez firmę Mania Strzelania S. C. zwaną dalej „Organizatorem”.
2. Z Areny Laser Tag i ASG mogą korzystać osoby powyżej 10 roku życia zwane dalej „Uczestnikami”.
3. W wyjątkowych przypadkach po indywidualnym ustaleniu z Organizatorem udział mogą brać również osoby młodsze za zgodą i pod opieką osób dorosłych.
4. Osoby, niepełnoletnie mogą korzystać z Areny wyłącznie za uprzednią zgodą przedstawiciela ustawowego/zobowiązanego do nadzoru/wykonującego stałą pieczęć bez obowiązku ustawowego, potwierdzoną podpisem na oświadczeniu przygotowanym przez Organizatora.
5. Przed wstępem na Arenę Uczestnicy i ich opiekunowie winni zapoznać się z treścią niniejszego Regulaminu, na potwierdzenie czego złożą podpis pod przygotowanym przez Organizatora oświadczeniem.
6. Udział w rozgrywkach Laser Tag jest odpłatny. Cena za wstęp na Arenę wynika z cennika opracowanego przez Organizatora znajdującego się w dyspozycji obsługi oraz na stronie internetowej www.maniastrzelania.pl.
7. Przed rozpoczęciem gry wszyscy Uczestnicy muszą odbyć szkolenie z zakresu bezpieczeństwa oraz sposobu korzystania z wyposażenia oraz poznać drogę ewakuacyjną Areny.
8. Na terenie całego obiektu zabrania się spożywania alkoholu, narkotyków i palenia papierosów.
9. Osoby zachowujące się niekulturalnie mogą zostać wyproszone z obiektu.
10. Uczestnik lub jego opiekun ponosi odpowiedzialność cywilną i karną za naruszenie zasad bezpieczeństwa na Arenie i doprowadzenie do powstania szkód na osobach lub mieniu Uczestników i Organizatora, wyłączając szkody powstałe w związku z okolicznościami niezależnymi od Uczestnika lub w sytuacjach przez niego niezawinionych.
11. Uczestnik może opuścić pole gry dobrowolnie w dowolnym momencie, raz podjęta rezygnacja nie może być cofnięta, a opłata za udział w grze nie zostanie zwrócona.
12. Osoby nie korzystające z oferty Organizatora mogą oglądać grę tylko z miejsca wyznaczonego przez personel Areny, a także zobowiązane są do przestrzegania Regulaminu i stosowania się do poleceń obsługi.
13. Każda broń będąca urządzeniem mechaniczno-elektronicznym ma prawa zawiesić się lub wyłączyć. W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności sprzętu należy zwrócić się do obsługi.

II. Zasady bezpiecznych rozgrywek

1. Na terenie Areny Uczestnicy winni bezwzględnie stosować się do Regulaminu, wskazówek oraz nakazów Organizatora i jego personelu.
2. Uczestnicy gry przyjmują do wiadomości, że Arena jest pomieszczeniem o słabym oświetleniu, a gra jest sportem wymagającym wysiłku psychofizycznego oraz mogącym powodować kontuzje jak otarcia, zadrapania, siniaki czy inne negatywne skutki zdrowotne. Będąc tego świadomym, Uczestnicy dobrowolnie decydują się na udział w grze.
3. Uczestnik zapewnia, że nie jest pod wpływem alkoholu, środków odurzających, narkotyków i leków mających negatywny wpływ na zdolność zabawy ruchowej. Zapewnia także, że nie istnieją żadne przeciwwskazania fizyczne i zdrowotne do korzystania z oferty Organizatora.
4. Organizator odmówi sprzedaży biletu osobie, co do której zachodzi podejrzenie nie spełnienia warunków niniejszego Regulaminu bez przeprowadzenia dodatkowych testów (badań).
5. Uczestnik biorący udział w rozgrywce, a podejrzany o przebywanie pod wpływem wspomnianych środków, zostanie natychmiast usunięty z Areny i traci prawo do zwrotu pieniędzy za wykupioną rozgrywkę.
6. Za podanie nieprawdy bądź zatajenie okoliczności eliminujących możliwości przystąpienia do gry odpowiedzialność ponosi Uczestnik.

III. Obowiązki Uczestnika

1. Osoby wnoszące biżuterię, okulary bądź inne elementy garderoby powinny odpowiednio je zabezpieczyć lub zdjąć i pozostawić w zamykanych szafkach, aby nie zagrażały one bezpieczeństwu podczas rozgrywki.
2. Na Arenie obowiązuje obuwie na płaskiej podeszwie.
3. Użytkownik powinien używać sprzęt do gry zgodnie z przeznaczeniem i dbać o powierzone urządzenie.
4. Użytkownik powinien korzystać z Areny w sposób bezpieczny dla siebie i innych Uczestników.
5. Karabin/pistolet w trakcie gry powinien być trzymany przez Uczestnika oburącz.
6. Użytkownik powinien stosować się do ustalonych wcześniej zasad, zachowywać w sposób kulturalny, nie używać niecenzuralnych słów i obraźliwych zwrotów.
7. Użytkownik powinien informować personel Areny o zaistniałych nieprawidłowościach lub awariach i uszkodzeniach broni czy samej Areny.

IV. Bezwzględne zakazy dotyczące Użytkowników

ZAKAZ

- biegania,
- czołgania się,

- wspinania się na konstrukcję,
- skakania z wysokości,
- przestawiania aranżacji,
- wymachiwania, uderzania i rzucania bronią bądź innymi przedmiotami,
- niszczenia oraz zanieczyszczenia sprzętu i obiektu,
- zasłaniania czujników trafień odzieżą lub innymi przedmiotami,
- dotykania, wieszania się, ciągnięcia za instalacje podwieszane przy suficie obiektu,
- używania ognia,
- fizycznego kontaktu między Uczestnikami gry.

V. Prawa Organizatora

1. Organizator decyduje o wyborze broni, liczbie graczy, kolejności rozgrywek, ma także prawo w każdej chwili przerwać grę.
2. Organizator oraz personel Areny mają prawo nie dopuścić do rozgrywek bądź wyeliminować z gry Uczestnika, który narusza zasady korzystania z Areny określone Regulaminem.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
4. Organizator ma prawo domagać się zwrotu kosztów naprawy szkód powstałych w wyniku nieprawidłowego używania sprzętu przez Uczestnika.

VI. Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy zezwalają na umieszczenie zdjęć zrobionych podczas rozgrywek na stronie internetowej/fanpage'u Organizatora. W innym przypadku zgłaszają swoje zastrzeżenia przed grą obsłudze technicznej.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem za obowiązujące uważa się przepisy Kodeksu Cywilnego.
3. W wypadku wątpliwości co do treści Regulaminu należy przed wykupieniem biletu lub zamówieniem usługi ustalić z personelem wszelkie wątpliwości.
4. Reklamacje, uwagi lub sugestie co do oferty Organizatora, sposobu organizacji obiektu oraz zasad korzystania z Areny można składać bezpośrednio obsłudze, pisemnie na adres Organizatora lub na adres e-mail: maniastrzelania@gmail.com
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.

Klauzula informacyjna

Szanowny Kliencie,

zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) informujemy, iż:

1. Administratorem Twoich danych osobowych jest Mania Strzelania S.C. Magdalena Banaś, Szymon Jasiński, z siedzibą przy ulicy Al. Spółdzielczości Pracy 34, 20-147 Lublin.
2. Twoje dane osobowe przetwarzane będą w celu stwierdzenia zapoznania się z regulaminem Areny - na podstawie Art. 6 ust. 1 lit. b ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
3. Odbiorcami Twoich danych osobowych będą wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa.
4. Dane osobowe wynikające z podpisania regulaminu Areny będą przetwarzane przez okres 12 miesięcy od dnia podpisania regulaminu Areny.
5. Dane w zakresie imię i nazwisko oraz adres e-mail są gromadzone w celu potwierdzenia Twojego uczestnictwa w rozgrywce oraz w przypadku ewentualnych zdarzeń które mogą mieć miejsce na Arenie i wpływać na bezpieczeństwo Twoje i innych uczestników, a także na wypadek roszczeń odszkodowawczych.
6. Posiadasz prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz prawo do przenoszenia danych.
7. Masz prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.
8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże odmowa podania danych będzie skutkować odmową realizacji usługi.

Jako Użytkownik oświadczam następujące:

- zapoznałem się z Regulaminem i Klauzulą Informacyjną i zrozumiałem ich treść,
- zobowiązuje się do przestrzegania Regulaminu,
- zostałem poinformowany, że nieprzestrzeganie Regulaminu lub poleceń Organizatora może być przyczyną powstania szkód na osobie i mieniu

.....
DATA

.....
PODPIS